



Przygody
Przedsiębiorczego
Dżeka

Zagrajmy z Dżekiem - usługi w Polsce



www.przedsiębiorczydzek.pl



ZWIĄZEK
BANKÓW
POLSKICH



WARSZAWSKI
INSTYTUT
BANKOWOŚCI



FUNDACJA



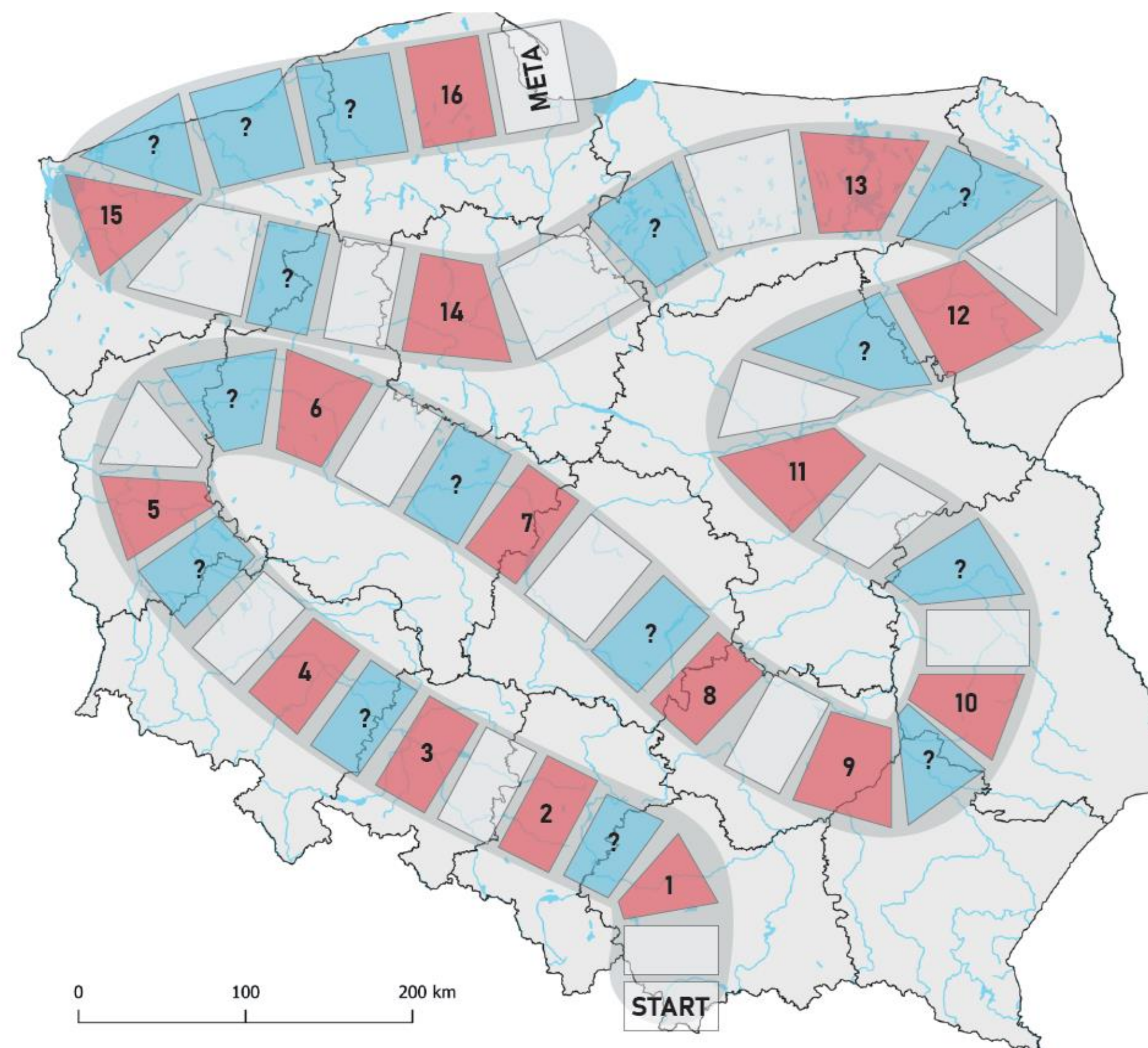
Bank Pekao
Fundacja

Przygotowanie do gry dla 3-6 osobowych grup



Wydrukować planszę (mapy) na twardszym papierze w formacie A3, - zał. nr 1

Wydrukować instrukcję do gry dla graczy - zał. nr 2



10zł

20zł

50zł







Przygotowanie do gry dla 3-6 osobowych grup

Wydrukować i pociąć banknoty do banku



Przygotowanie do gry dla 3-6 osobowych grup

Wydrukować i pociąć karty pytań do losowania (dwustronnie – tak, aby z drugiej strony była oznaczona wartość pytania) zał. nr 4.

 	 	 
A10 Środki, jakie właściciele firmy włożyli w jej założenie i rozwój (np. pieniądze, rzeczy) to: a) pożyczka, b) kapitał, c) lokata bankowa.	B10 Usługa finansowa, świadczona głównie przez banki, dzięki której istnieje możliwość zakupu towaru lub usługi z obowiązkiem zapłaty nie od razu, ale w późniejszym terminie to: a) darowizna, b) inwestycja, c) kredyt.	C10 Usługi telefoniczne, pocztowe i internetowe zalicza się do następującego rodzaju usług: a) informacyjnych (łącznościowych), b) dystrybucyjnych (dostawczych), c) organizacyjnych.

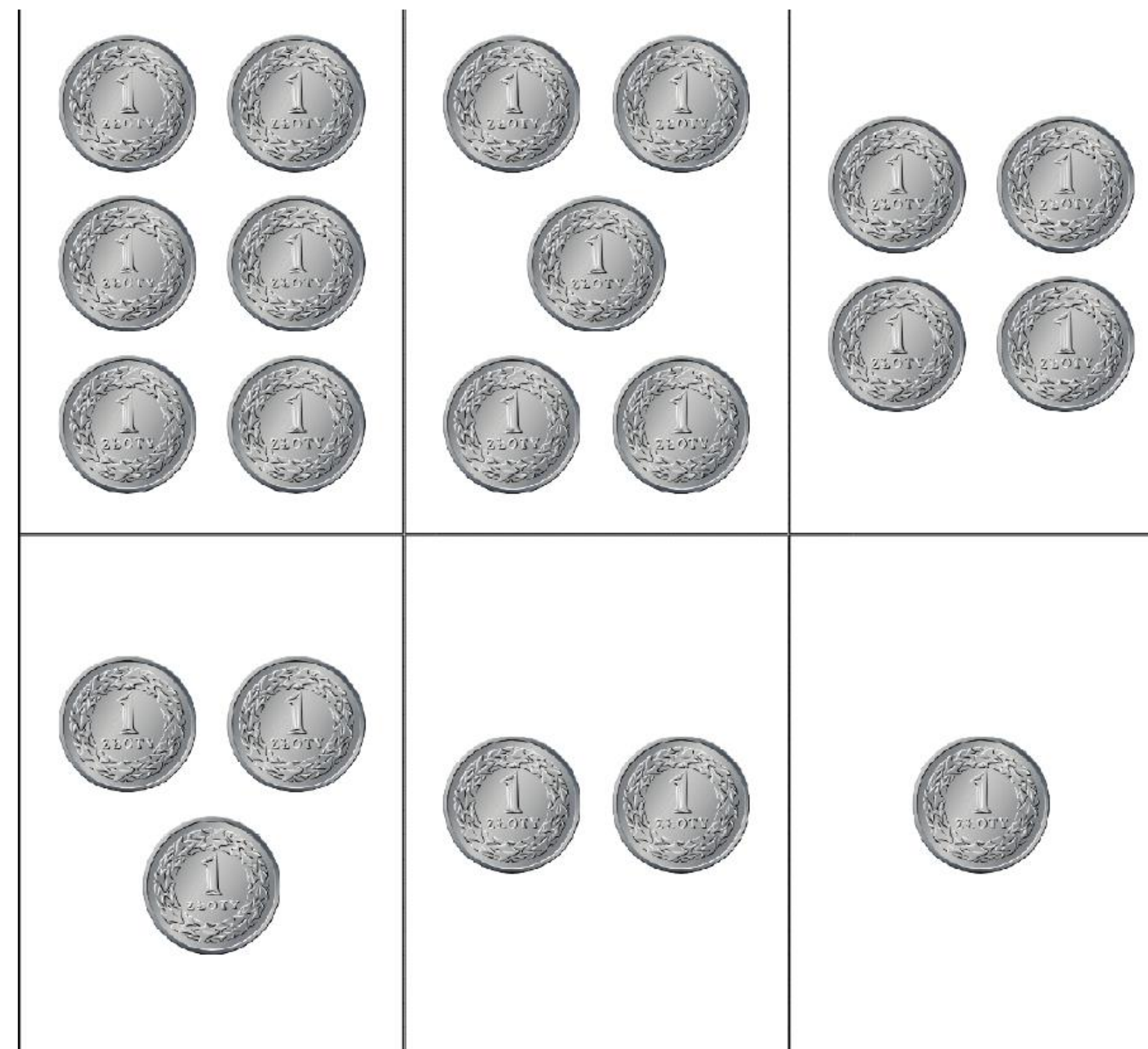
Przygotowanie do gry dla 3-6 osobowych grup

- Wydrukować karty poprawnych odpowiedzi do pytań z kart, zał. nr 5.
- Wydrukować karty pytań dotyczących mapy Polski do pól specjalnych (oznaczonych na planszy cyframi 1-6), zał. nr 3.
- Przynieść lub poprosić uczniów o przyniesienie monet, najlepiej różnych walut. Monety będą stanowić pionki do gry; alternatywnie można wydrukować i wyciąć z załączonego szablonu (na twardszym papierze lub nakleić na karton).



Przygotowanie do gry dla 3-6 osobowych grup

Przynieść lub poprosić uczniów o przyniesienie kostek do gry lub wydrukować i wyciąć karty z szablonu do losowania cyfr 1-6;



- Upewnić się czy uczniowie mają zegarki/stopery do odmierzenia czasu i poprosić o przyniesienie ich (po 1 na grupę) lub zapewnić je dla każdej z grup.
- Polecić uczniom przeczytanie „Przygód przedsiębiorczego Dżeka” (realizacja lekcji bez tego elementu jest możliwa, ale uczniom będzie trudniej odpowiedzieć na niektóre pytania)
- Zapewnić dostęp na lekcji do egzemplarzy „Przygód przedsiębiorczego Dżeka” – każda grupa powinna mieć dostęp do wersji drukowanej lub elektronicznej, gdyż zgodnie z zasadami gry można korzystać z niej podczas rozgrywki.

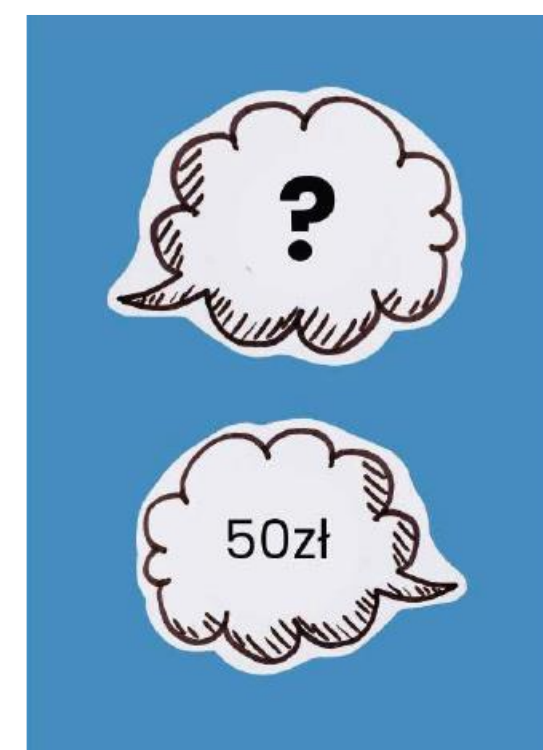
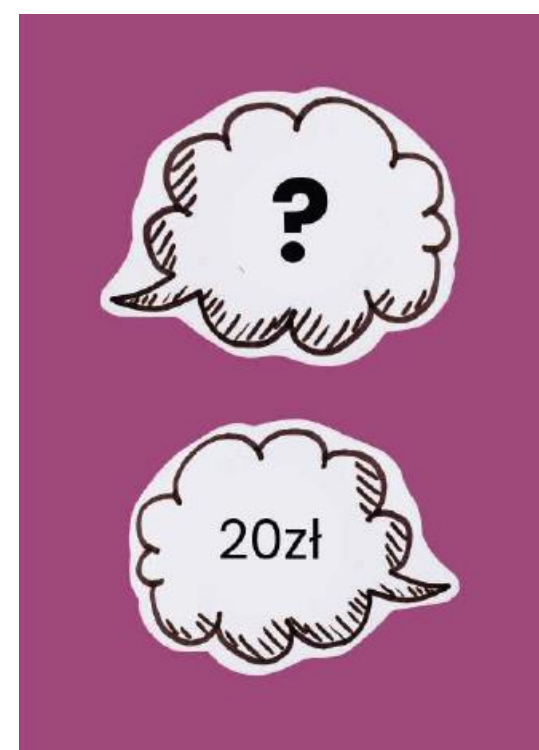
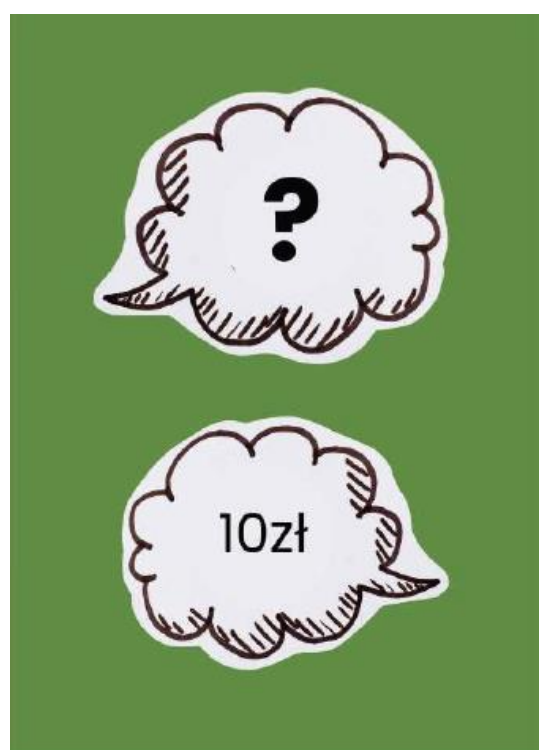
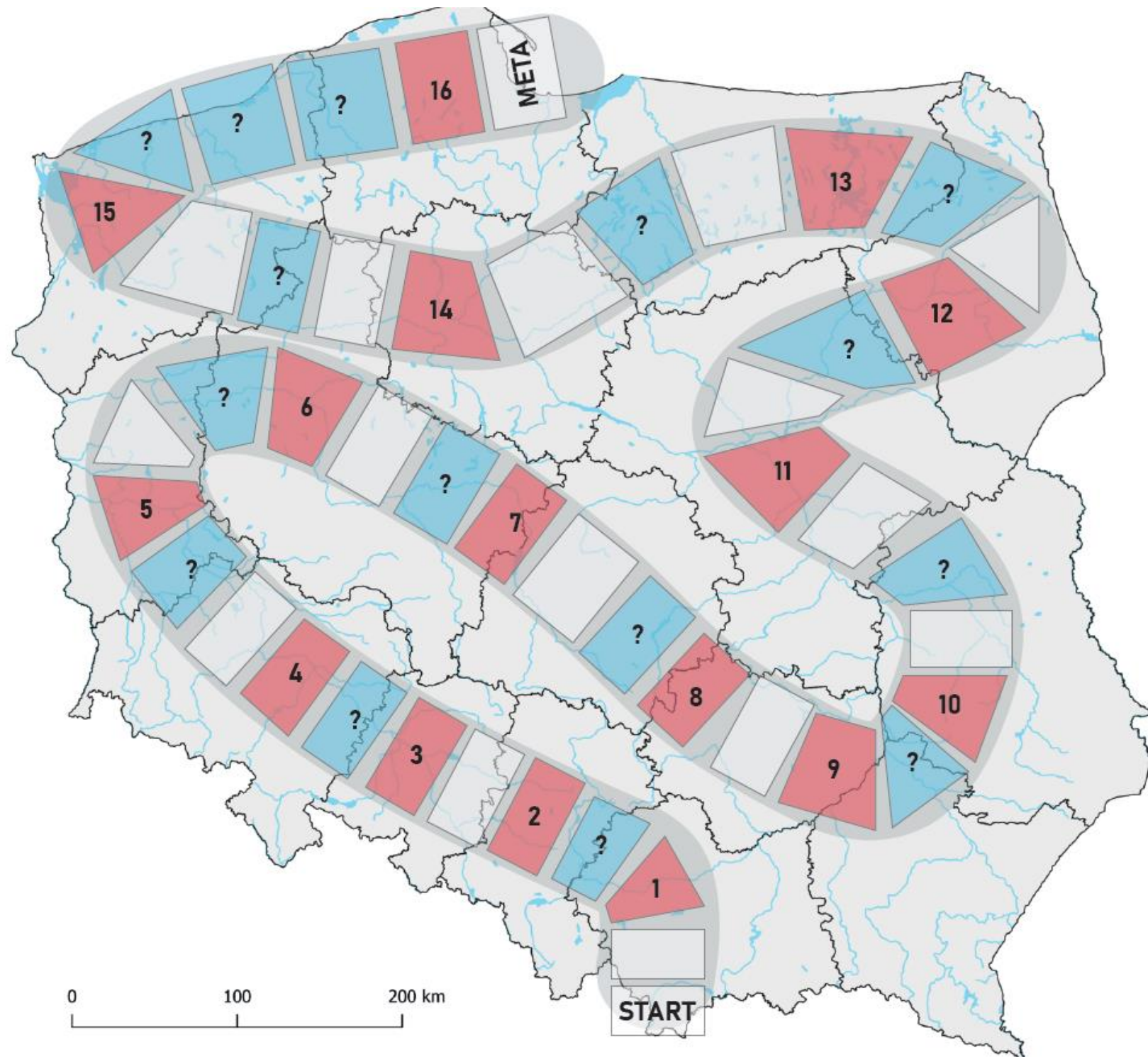
Pogadanka przed rozgrywką



**Czy możemy sobie wyobrazić życie
bez funkcjonowania
przedsiębiorstw sektora
usługowego?**



Rozdanie pakietów i omówienie zasady gry



Zorganizuj BANK

Przebieg gry



— Gra trwa mak. 30 minut lub gdy ktoś dotrze do mety

— Wspieraj uczniów w trakcie rozgrywki



Podsumowanie i ogłoszenie wyników





Przygody Przedsiębiorczego Dzeka



WarszawskiInstytutBankowosci



WIBInstytut



warszawski-instytut-bankowosci



WarszawskiInstytutBankowości

Warszawski Instytut Bankowości

ul. Kruczkowskiego 8, 00-380 Warszawa

ppd@wib.org.pl

www.wib.org.pl

www.przedsiębiorczydzek.pl

